



Provvedimento del Funzionario delegato n. 2 del 14.09.2022

Oggetto: Individuazione del seggio di gara per gli adempimenti connessi alla procedura: “Dissesto idrogeologico Centro Storico di Prata D’Ansidonia ai sensi dell’art. 1 comma 139 ss L. n. 145 del 2018” CIG 93554888EC - CUP G84H20000760001.

IL FUNZIONARIO DELEGATO ALL’ESERCIZIO DI FUNZIONI DIRIGENZIALI

Dato atto che il Comune di Prata D’Ansidonia e l’USRC hanno sottoscritto una Convenzione recante data 10.08.2022 con cui l’Ente Comunale ha delegato all’USRC le funzioni di svolgimento delle fasi di gara volta alla selezione del contraente cui affidare l’appalto richiamato in oggetto;

Considerato in particolare che l’individuazione del seggio di gara, ai sensi dell’articolo 3.4 della citata Convenzione è stato demandato a successivo atto;

Ricordato che la procedura d’appalto di che trattasi è da aggiudicarsi secondo il criterio del prezzo più basso;

Richiamato il Decreto del Titolare n. 2 del 31.08.2022 con il quale si sono delegate funzioni dirigenziali in materia di appalti pubblici al Dott. Enrico Bianchi sino al 31/12/2022;

Considerato che, in esito alle interlocuzioni intercorse l’USRC ed il Comune di Prata D’Ansidonia concordano nella costituzione del seggio con membri rappresentativi di entrambi gli Enti,

Tutto ciò visto, premesso e considerato, il Funzionario delegato

DISPONE

di nominare il **Seggio di Gara** per l’esame della documentazione amministrativa per la procedura di gara “Dissesto idrogeologico Centro Storico di Prata D’Ansidonia ai sensi dell’art. 1 comma 139 ss L. n. 145 del 2018” CIG 93554888EC - CUP G84H20000760001 come di seguito indicato:

Presidente: Dott. Enrico Bianchi;

Componente: Ing. Filippo Del Guzzo (RUP);

Componente: Ing. Lorenza Calocero (Responsabile del Procedimento ex l. n. 241/90 per l’USRC)

Si dispone la notifica del presente provvedimento ai componenti nominandi.

*Il Funzionario delegato
Dott. Enrico Bianchi
f.to digitalmente*

Per accettazione:

Ing. Filippo Del Guzzo:

Ing. Lorenza Calocero: